



programma proefstuderen

Industrieel Product Ontwerpen (IPO)

Hogeschool Rotterdam

Locatie RDM Campus / RDM Innovation Dock

RDM-kade 59

3089 JR Rotterdam

Wat kun je verwachten tijdens het proefstuderen

Proefstuderen bij IPO is een kennismaking met het werk van een Industrieel Product Ontwerper. Je krijgt een actuele ontwerpopdracht van een echt ontwerpbureau uit de beroepspraktijk. In teams wordt je door ouderejaars ontwerpstudenten en docenten begeleid van idee naar productvoorstel. Je maakt kennis met de verschillende technieken die ontwerpers gebruiken, van brainstormen tot schetsen en computergebruik. Bij het uitwerken van het product leer je de kennis uit het college productietechnieken toepassen op een echt ontwerp.

Lunch en consumpties

Bij ontvangst en tijdens het middagprogramma krijg je een consumptie aangeboden. De lunch is ook op kosten van de hogeschool. Extra consumpties zijn in de kantine te koop. Hiervoor is wel een chipknip nodig.

Meenemen

Je hoeft niets mee te nemen

Vorbereidingsopdracht

Voor dit programma geldt geen voorbereidende opdracht

Programma

08.30 - 09.45 uur	Aanmelden in de centrale hal + ontvangst met koffie/thee
10.00 - 10.15 uur	Wandeling naar de Aqualiner
10.20 - 10.35 uur	Vertrek boot en aankomst op de RDMCampus
10.45 - 11.00 uur	Welkom (indien nodig korte rondleiding) op de RDMCampus
11:00 - 12:00 uur	College IPO vakgebied
12.00 - 12.30 uur	Ontwerpoperdracht STAP1- informatie verzamelen
12.30 - 13.00 uur	Lunch
13.00 - 13.30 uur	Ontwerpoperdracht STAP2- ideefase 1 - brainstormen Ontwerpoperdracht STAP2- ideefase 2 - doordenken beste 3 ideeën Ontwerpoperdracht STAP3- selecteren beste idee - eisen opstellen Ontwerpoperdracht STAP4- uitwerken idee naar product Ontwerpoperdracht STAP5- presentatiemateriaal voorbereiden
14.45 - 15.30 uur	Ontwerpoperdracht STAP5- presentatie houden
15.30 - 15.45 uur	Uitreiking certificaat van deelname / Einde programma
15.50 - 16.00 uur	Vertrek boot en aankomst op Academieplein

Bovenstaande tijden zijn richttijden en net als in de echte ontwerpwereld kan het zijn dat er in het programma veranderingen op de dag zelf plaatsvinden, natuurlijk lossen we die creatief op.